60초 일단 x

총 넣어

총알을 상자에서 파밍할 수 있게 최대 3개까지

기본 스킬 -> 유체화 같은거 3초동안 이동속도 조금 증가 쿨타임 넣고

맞으면 폭탄 목걸이 시간을 떨어트리거나 하트 3칸 넣어서 한칸 까이게

그러면 아이템으로 상자 까면 피 한칸 채워주는 힐팩 이런거 주던지

열쇠 -> 가지고 있으면 폭탄 목걸이 느리게 가게 or 멈추게

열쇠 -> 2번째 낮 되면 에어드랍 떨어트리게 아니면 맵 중앙 쉘터에 열쇠가 생성되었습니다 이렇게 뜨고 먹으러 갈 수 있게

탈출구 -> 데바데 개구멍 느낌으로 맵 랜덤에 생성되게